


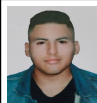


Liga Deportiva Parroquial Guayllabamba
HOJA DE VOCALÍA No. 278

Categoría: Primera Fecha: Sábado - Enero 24, 2026 Hora: 16:00 Cancha: Estadio Complejo Deportivo

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 10 Vocal: C.D. San Juan | Primera

C.D. FAMILIAR					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
<i>Jugadores sancionados en la vocalía No.278</i>					
<i>No existieron jugadores suspendidos</i>					
Total Pagado Vocalía:					\$ 0.00
Capitán		No se registró capitán del equipo			

INTER DE MILAN					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					5 - Hector Lucuy [F]
✓					8 - Juan Flores
✓					9 - Pedro Alvarado [F]
✓					11 - Cristopher Flores (*J)
✓					14 - Marco Tocagon
✓					22 - Bryan Nicolalde
✓					23 - Brad Flores [P]
✓					24 - Jinson Lucero [P]
✓					25 - Andres Ramos [R]
✓					27 - Robert Cheme [R]
✓					29 - Johnny Flores
Total Pagado Vocalía:					\$ 0.00
Capitán		 22 - Bryan Nicolalde			

Jugadores sancionados en la vocalía No.278
No existieron jugadores suspendidos

Nota:
La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Parroquial Guayllabamba, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Parroquial Guayllabamba.





Liga Deportiva Parroquial Guayllabamba
HOJA DE VOCALÍA No. 278

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo C.D. Familiar no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Inter de Milan es el ganador.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: C.D. San Juan

Nombre: José Perez San Juan

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo C.D. Familiar no se presenta al campo de juego, el equipo Inter de Milan gana el partido.

Nombre: Pablo Saravia

