



Liga Deportiva Parroquial Guayllabamba
HOJA DE VOCALÍA No. 452

Categoría: Maxima Fecha: Domingo - Mayo 10, 2026 Hora: 10:00 Cancha: Estadio Complejo Deportivo

Etapa: Liguilla Jornada: Fecha 3 Vocal: Atletico San Lorenzo | Maxima

C.D. SAN PEDRO					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
<i>Jugadores sancionados en la vocalía No.452</i>					
<i>No existieron jugadores suspendidos</i>					
Total Pagado Vocalía:					\$ 0.00
Capitán		No se registró capitán del equipo			

C.D ESTUDIANTIL					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Edwin Yaruscuán
✓					3 - Jordy Bastidas
✓					5 - Marco Bastidas
✓					6 - Anthony Buenaño
✓					10 - Omar Benalcazar
✓					11 - Stalin Benalcazar
✓					16 - Juan Narvaez
✓					17 - Lenin Gudiño [R]
✓					20 - Edison Saenz
✓					23 - Aaron Mosquera (*J)
✓					35 - Faber Naranjo [F]
<i>Jugadores sancionados en la vocalía No.452</i>					
<i>No existieron jugadores suspendidos</i>					
Total Pagado Vocalía:					\$ 0.00
Capitán		 5 - Marco Bastidas			

Nota:
La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Parroquial Guayllabamba, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Parroquial Guayllabamba.



Liga Deportiva Parroquial Guayllabamba
HOJA DE VOCALÍA No. 452

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo C.D. San Pedro no se presenta al partido, por lo tanto el equipo C.D Estudiantil es el ganador.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Atletico San Lorenzo

Nombre: Xavier Herrera Atlético San Lo

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo C.D. San Pedro no se presenta al campo de juego, el equipo C.D Estudiantil gana el partido.

Nombre: Mario Garcia

